**Las estructuras de control permiten modificar el flujo de ejecución de las instrucciones de un programa**

**Están también nos permite**

**\*Ejecutar un grupo u otro de sentencias (If-Then-Else y Select-Case)**

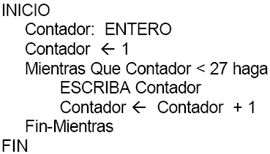
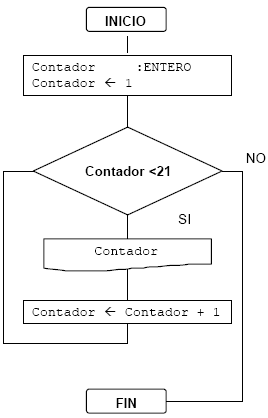
**\*Ejecutar un grupo de sentencias mientras exista una condición (Do-While)**

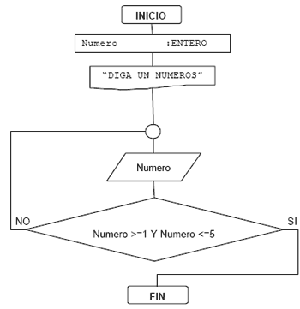
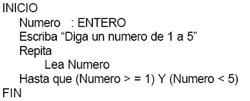
**\*Ejecutar un grupo de sentencias hasta que exista una condición (Do-Until)**

**\*Ejecutar un grupo de sentencias un número determinado de veces (For-Nex)**

**2 Se llaman problemas cíclicos a aquellos en cuya solución es necesario utilizar un mismo conjunto de acciones que se puedan ejecutar una cantidad específica de veces. Esta cantidad puede ser fija (previamente determinada por el programador) o puede ser variable (estar en función de algún dato dentro del programa).**

**Ejm:**

** **

****

**3 Cualitativa se refiere a conceptos sobre las cualidades de algo o alguien.**

**Ejemplo:**

**Grande, chico,**

**Caliente, frío**

**Cercana, lejana.**

**Cualitativo**

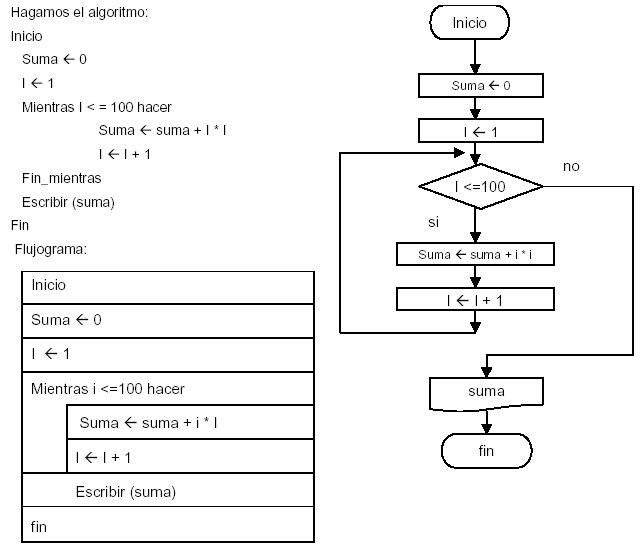
**Cuantitativo son adjetivos que le dan un sentido que se puede expresar numéricamente, también acompaña a un sustantivo**

**Ejemplo:**

**Son cuantitativos mayor que, menor que.**

**3 es aquella en que el cuerpo del bucle se repite mientras se cumple una determinada condición. Cuando se ejecuta esta instrucción, la primera cosa que sucede es que se evalúa la condición. Si la expresión es verdadera, entonces se ejecuta el cuerpo del bucle. Este proceso se repite una y otra vez mientras la condición sea verdadera. Cuando se hace falsa, finaliza la repetición.**

**Ejemplos:**

****

**5 En general, la estructura FOR se usa en aquellas situaciones en las cuales CONOCEMOS la cantidad de veces que queremos que se ejecute el bloque de instrucciones. Ejemplo: cargar 10 números, ingresar 5 notas de alumnos, etc. Conocemos de antemano la cantidad de veces que queremos que el bloque se repita. Veremos, sin embargo, que en el lenguaje Java la estructura FOR puede usarse en cualquier situación repetitiva, porque en última instancia no es otra cosa que una estructura**